* **チーム：**

Jチーム

* **ゲームタイトル：**

マルチカラーマルチキャスト

* **ゲームの概要：**

上から来る敵をキャラクター間にある線に当てて倒していく

* **ゲームの操作説明：**

左スティックでキャラ移動

* **制作での反省点：**

企画

スケジュール管理

集まりが悪かった

デザイン

一つの作業が遅れてしまうと後の作業も遅れてしまう

* **後輩へのアドバイス：**

**誰がどの作業をするのかをしっかりと把握しておく**

**できないことは早めにできないと報告する**

**α版までに遊べるゲームにする**

**デザインとプログラムはちゃんと連携をとる**